Manuál k náborové hře

# Jak spustit náborovou hru

Hru spustíš dvěma způsoby. Nejjednodušší je hrát přímo v prohlížeči. Když to nepůjde, stáhni si aplikaci Engu. Obojí zabere pár minut, pak už jen hraješ.

## Než začneš

- **Měj po ruce e-mail z registrace.** Je v něm tvoje ID ve tvaru **USR-...** a přihlašovací údaje do aplikace Engu.
- **Počítej s 1–2 hodinami v klidu** a se stabilním internetem.
- **Máš jeden pokus.** Hru dohraj najednou a okno prohlížeče během hry nezavírej.
- **Hra je v angličtině.** Stačí porozumět psanému textu.

**A** **V prohlížeči**

Doporučujeme. Nic se neinstaluje, stačí 2 kroky.

**B** **Aplikace Engu**

Když hra v prohlížeči nepůjde. Pro Windows a macOS, 5 kroků.

## A · V prohlížeči

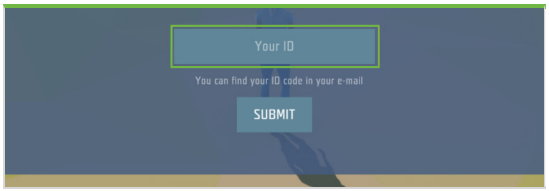
2 kroky

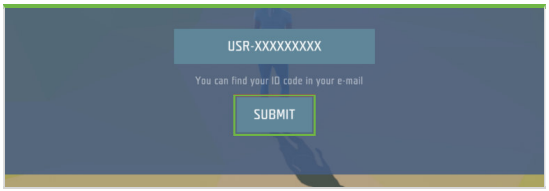
### 1 Otevři hru

Klikni na odkaz **Spustit hru v prohlížeči**. Hra se otevře rovnou v angličtině. Chvíli se načítá a stáhne balíček asi 20 MB, na slabším počítači to může trvat déle.

### 2 Zadej ID a klikni na Submit

Do pole **Your ID** zadej kód z e-mailu včetně všech pomlček a klikni na **Submit**. Hra začne. Okno už nezavírej, postup ve hře se průběžně neukládá.






Sídlo a fakturační adresa: Studentská 761/1, 591 01 Žďár nad Sázavou
Pracoviště: Dolní 165/1, 591 01 Žďár nad Sázavou
info@itneskola.cz · www.itneskola.cz

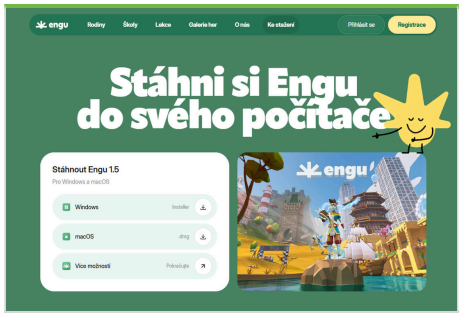
**Nejde to?** Když se objeví hlášení, že počítač nepodporuje WebGL, obrazovka zčerná nebo se hra vůbec nenačte, pokračuj cestou B.

# B · Aplikace Engu

5 kroků

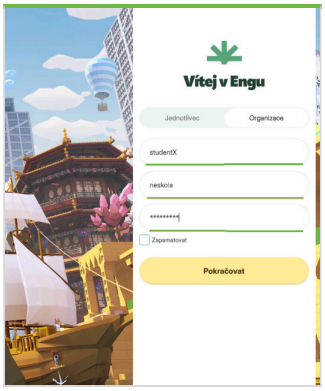
## 1 Stáhni a nainstaluj Engu

Na stránce engu.cz/ke-stazeni vyber verzi pro **Windows**, nebo **macOS**. Aplikaci stáhni a nainstaluj jako každý jiný program.




## 2 Přihlas se přes Organizace

Spusť Engu a klikni na **Organizace**. Vyplň přihlašovací jméno, organizaci a heslo z e-mailu a klikni na **Pokračovat**.



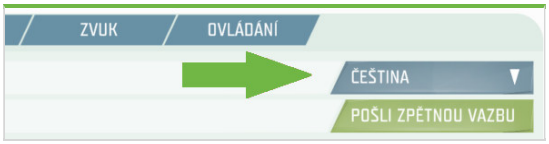


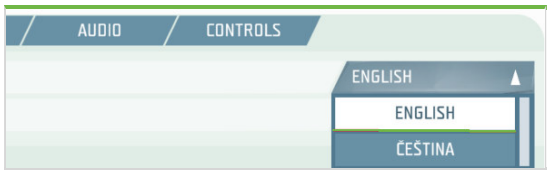
Sídlo a fakturační adresa: Studentská 761/1, 591 01 Žďár nad Sázavou
Pracoviště: Dolní 165/1, 591 01 Žďár nad Sázavou
info@itneskola.cz · www.itneskola.cz

## 3 Přepni jazyk na angličtinu

Po přihlášení klikni na **Nastavení**, rozbal **Jazyk** a vyber **English**.

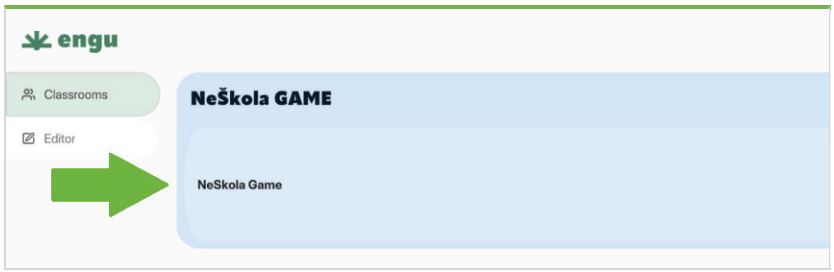


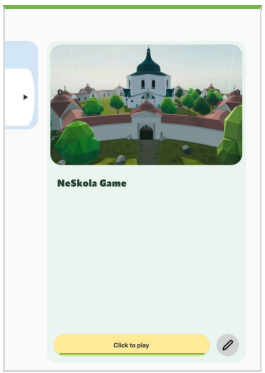




## 4 Spusť NeŠkola GAME

Klikni na **Classrooms**, vyber **NeŠkola GAME** a vpravo klikni na **Click to play**.




## 5 Zadej ID a klikni na Submit

Stejně jako v kroku 2 cesty A: zadej kód z e-mailu včetně všech pomlček a klikni na **Submit**. Hra začne.

### Po dohrání

Když hru dohraješ do konce, do 48 hodin ti e-mailem přijdou výsledky náborové hry v PDF. Když nepřijdou, napiš nám na info@itneskola.cz.

Když ti hra seděla, pozveme tě na bootcamp.

### Něco nefunguje?

Napiš na info@itneskola.cz. Uveď, jakou cestu zkoušíš (A, nebo B), jaký máš počítač a co se stalo. Pomůže snímek obrazovky.